



Bon de commande

Je désire acheter : (cocher la bonne case)

1 boîte de jeu Math'MAX Tarif : **18,5 euros TTC*** (12 + 6,5 euros de frais de port)

2 boîtes de jeu Math'MAX Tarif : **31 euros TTC*** (2X12 + 7 euros de frais de port)

*Tarif valable pour la France Métropolitaine

Joindre à ce bon un chèque du montant choisi à l'ordre de Math' MAX.

Et envoyer le tout à l'adresse :

Entreprise Math'MAX ; « La Cigogne » ; 03210 GIPCY

NOM :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Numéro de téléphone :/...../...../...../.....

Adresse mail (important pour la confirmation de la commande):

.....

J'accepte les conditions de vente qui me sont fournies avec ce bon de commande

Date :

...../...../.....

Signature :

Conditions générales de ventes aux particuliers

Entreprise Math'MAX

1. Généralités

Toute commande comporte de plein droit acceptation des conditions générales suivantes et, le cas échéant, des conditions particulières précisées au moment de la commande.

2. Commande-Confirmation

Toute clause ou condition particulière d'achat, figurant sur le bon de commande du client, qui serait en opposition avec les présentes conditions serait considérée comme nulle.

Toute commande ne sera considérée acceptée qu'après confirmation écrite adressée à l'acheteur par l'entreprise Math'MAX. Dès lors, il ne peut intervenir de la part de l'acheteur aucune annulation totale ou partielle de la commande, sans l'accord express et écrit de cette même société.

3. Délai de livraison

La livraison sera effectuée au plus tard 15 jours après la confirmation de l'acceptation de la commande à moins de difficultés majeurs signalées en temps utile par le vendeur.

4. Facturation, expédition, frais de ports

Tous nos prix sont facturés TTC. Les frais d'acheminements sont à la charge du client. Les expéditions par poste ou autre transporteur sont donc re-facturées à nos clients. Nos jeux voyagent aux risques et périls du destinataire qui se charge du recours contre le transporteur en cas de litige.

5. Réclamations

Les réclamations ne seront plus prises en considérations passer le délai de 15 jours passé la date de réception des jeux.

En aucun cas, l'acheteur ne peut retourner les jeux sans notre autorisation. Le retour devra alors être fait à la réception de l'autorisation de retour. Si la réclamation est justifiée, le retour fera l'objet d'un remplacement ou, en cas d'impossibilité d'un avoir.

6. Réserve de propriété

Le transfert de propriété des jeux vendus est subordonné au paiement du prix par l'acheteur, à l'échéance convenue. Un chèque ou autre moyen sera considéré comme paiement qu'à la date de son encaissement.

La restitution des jeux impayés sera due par l'acheteur défaillant, à ses frais et risques, sur mise en demeure du vendeur par lettre recommandée.

7. Modalités de paiement

Le chèque joint à la commande sera encaissé à la date de l'envoi de cette dernière

8. Litige

En cas de contestation quelconque de tout ou partie des présentes conditions de ventes comme en cas de litige quelconque relatif à toute commande ou à toute vente, les tribunaux du siège social du vendeur seront seuls compétents.